

## Создано виртуальное существо, обладающее нервной системой

С помощью специальной программы из искусственного эмбриона выращены виртуальные существа с мышцами, чувствами и примитивной нервной системой. Многоклеточные организмы могут стать первым шагом в сторону создания разумной жизни с помощью искусственной эволюции.

Жизнь каждого такого существа начинается с одной "эмбриональной" клетки, содержащей последовательность случайных чисел, представляющих ее геном. Некоторые гены отвечают за деление клетки, другие заставляют клетку двигаться внутри виртуального окружения.

Обладание геномом предопределяет развитие каждого эмбриона. Например, могут развиться клетки со способностью двигать сустав, к которому они прикреплены. Также у них может развиться способность ощущать свет или прикосновение.

Так же, как и живые клетки, в структуре виртуальных эмбрионов есть вещества, способные включать и выключать действие генов. Некоторые виртуальные гены могут регулировать действие других.

Джош Бонгард (Josh Bongard), исследователь из Университета Цюриха, занимающийся проблемой искусственного интеллекта, смог добиться того, что каждая клетка "выросла" в существо, состоящее из 50 клеток. Затем он заставил каждый искусственный организм толкать груз, выявив самые сильные из них.

Затем он взял геномы самых успешных существ и, смешав их, создал новые эмбрионы. Теперь у Бонгарда есть группа организмов, которые эффективно двигают груз.

Пока ни одно из существ не обладает аналогом мозга, у них есть только нейроны, соединенные с каждой клеткой, что позволяет им двигаться и чувствовать примитивным образом.

Бонгард полагает, что группы клеток, сходные по строению с мозгом, могут развиться, если существо будет получать сложные задания. "Нашей задачей является увеличение сложности заданий с целью установить момент централизации нервной системы и формирования познавательной деятельности", - сообщил Бонгард. Это будет означать переход от искусственной жизни к искусственному разуму.

Автор: Артур Скальский © <http://news.battery.ru/> НАУКА И ТЕХНИКА, МИР 2360 28.08.2002, 17:47

URL: <https://babr24.com/?ADE=76034> Bytes: 1929 / 1929 [Версия для печати](#) [Скачать PDF](#)

Поделиться в соцсетях:

Также читайте эксклюзивную информацию в соцсетях:

- [Телеграм](#)
- [ВКонтакте](#)

Связаться с редакцией Бабра:

[newsbabr@gmail.com](mailto:newsbabr@gmail.com)

### НАПИСАТЬ ГЛАВРЕДУ:

Телеграм: [@babr24\\_link\\_bot](https://t.me/babr24_link_bot)

Эл. почта: [newsbabr@gmail.com](mailto:newsbabr@gmail.com)

### ЗАКАЗАТЬ РАССЛЕДОВАНИЕ:

Эл. почта: [bratska.net.net@gmail.com](mailto:bratska.net.net@gmail.com)

## **КОНТАКТЫ**

Бурятия и Монголия: Станислав Цырь  
Телеграм: @bur24\_link\_bot  
эл.почта: bur.babr@gmail.com

Иркутск: Анастасия Суворова  
Телеграм: @irk24\_link\_bot  
эл.почта: irkbabr24@gmail.com

Красноярск: Ирина Манская  
Телеграм: @kras24\_link\_bot  
эл.почта: krasyar.babr@gmail.com

Новосибирск: Алина Обская  
Телеграм: @nsk24\_link\_bot  
эл.почта: nsk.babr@gmail.com

Томск: Николай Ушайкин  
Телеграм: @tomsk24\_link\_bot  
эл.почта: tomsk.babr@gmail.com

[Прислать свою новость](#)

## **ЗАКАЗАТЬ РАЗМЕЩЕНИЕ:**

Рекламная группа "Экватор"  
Телеграм: @babrobot\_bot  
эл.почта: eqquatoria@gmail.com

## **СТРАТЕГИЧЕСКОЕ СОТРУДНИЧЕСТВО:**

эл.почта: babrmarket@gmail.com

[Подробнее о размещении](#)

[Отказ от ответственности](#)

[Правила перепечаток](#)

[Соглашение о франчайзинге](#)

[Что такое Бабр24](#)

[Вакансии](#)

[Статистика сайта](#)

[Архив](#)

[Календарь](#)

[Зеркала сайта](#)