

Шлемы виртуальной реальности: кто круче

Продажи шлема виртуальной реальности PlayStation VR стартовали 13 октября. Многие возлагают на этот девайс большие надежды, полагая, что именно он сумеет вывести популярность и распространённость VR-хэдсетов на новый уровень.

Как только данный гаджет появится на полках магазинов, это будет означать, что конкуренция началась в полную силу: Oculus и HTC Vive уже есть в продаже, дело только за девайсом от Sony. Стоит ли покупать на выходе? Или, может, еще подождать? И что из всего этого выбрать? Подталкивать вас к конкретному варианту мы, конечно, не собираемся. Но представить вкратце исчерпывающие данные по всем ключевым хэдсетам - это пожалуйста.

PlayStation VR (34 990 рублей)

Главная особенность шлема Sony - это единственная консольная VR-система на рынке. Nintendo, которая серьезно обожглась с виртуальной реальностью в далеких 1990-х с Virtual Boy, и Microsoft пока ничего похожего не анонсировали. Имейте в виду: 35 тысяч - это небольшая уловка. Для погружения в виртуальные миры необходима PS Camera и крайне желательны контроллеры PS Move (2 штуки), а это продается отдельно. Если нет ни



того, ни другого, стоимость вырастает приблизительно до 42 - 43 тыс. рублей. В принципе, на первых порах можно обойтись без Move (- 4 тыс. от общей суммы). Система отслеживает движения головы, положение в пространстве, и обычный контроллер DualShock. PS VR также имитирует просмотр гигантского 3-х метрового ТВ, находящегося на некотором отдалении. Это, в целом, подойдет для кино и классических игр, только не посадите зрение.

К достоинствам PlayStation VR можно отнести самую низкую стоимость среди конкурентов, потенциально сильную игровую библиотеку, стильный дизайн, высокую скорость обновления изображения, высокий уровень оптимизации приложений. Недостаток очевиден - невысокая мощность. Это касается, в первую очередь, разрешения, что вызвано относительной слабостью графических мощностей PS4.

Технические характеристики:

Разрешение: 1920 x 1080

Частота обновления изображения: до 120 Hz

Угол обзора: примерно 100 градусов

Сенсоры: акселерометр, гироскоп, PlayStation Eye

Подключение: HDMI, USB

Аудио: 3D

Контроллеры: Move, джойстик DualShock 4, потом появится игровая винтовка Aim

Oculus Rift CV1 (от 52 000 рублей)

А это выбор для владельцев мощных PC. Обратите внимание, что версия DK («комплект разработчика») вам не нужна – она и на вид ужасна, и внутри плоха: разрешение чрезвычайно низкое. А CV1 – первый вариант для пользователей – то, что надо. Джойстиком здесь служит геймпад Xbox One, он есть в комплекте. В будущем будет добавлена поддержка дополнительных контроллеров, Oculus Touch. Но стоят они будут дорого.



Главное достоинство этого шлема – высокая производительность. Недостаток очевиден – для комфортной игры нужен не только шлем VR, но и крутой PC. Минимальные системные требования гаджета такие: процессор Intel i5-4590, видеокарта уровня Nvidia GTX 970 или AMD 290, 8 Гб памяти. Но лучше, конечно, позаботиться о наличии более продвинутого «железа». По своей начинке сам Oculus, конечно, мощнее PS VR, и вы будете торжествовать над недалёковидными консольщиками.

Технические характеристики:

Разрешение: 2160 x 1200

Частота обновления изображения: 90 Hz

Угол обзора: около 110 градусов

Сенсоры: акселерометр, гироскоп, магнитометр, система Constellation

Подключение: HDMI 1.3, 3x USB 3.0, 2x USB 2.0

Аудио: 3D; есть свои наушники и микрофон

Контроллеры: пока что от Xbox One, в будущем Oculus Touch

HTC Vive (от 69 990 рублей)

Самый дорогой вариант для самых азартных геймеров. Кроме того, он требует от вас больших вложений в свой PC и расчистки пространства для установки датчиков системы Lighthouse (она следит за движениями). Дело это, к слову, не самое простое. Награда, впрочем, стоит того – Vive дает возможность перемещаться в виртуальных мирах с помощью ваших ног, а не джойстиков – в рамках одной комнаты.



В комплекте Vive, кроме шлема, два беспроводных контроллера, две базовые станции для определения местоположения и движения пользователя по комнате. У шлема также есть фронтальная камера, с помощью которой нажатием одной кнопки можно выйти из виртуальности без необходимости снимать «каску».

Минимальные требования к компьютеру: видеокарта Nvidia GTX 970 или AMD 290, процессор Intel i5-4590 или AMD FX 8350, память не менее 4 Гб.

Технические спецификации:

Разрешение: 2160 x 1200

Частота обновления изображения: 90 Hz

Угол обзора: те же 110 градусов

Сенсоры: акселерометр, гироскоп, сенсоры Lighthouse, фронтальная камера

Подключение: HDMI, USB 3.0, USB 2.0

Аудио: 3D; наушники и микрофон

Контроллеры: Steam VR

OSVR HDK 2 (около 25000 рублей)

Компании Razer и Sensics предлагают новый шлем виртуальной реальности, созданный для OSVR (Open Source Virtual Reality), открытого объединения в сфере виртуальной реальности. Комплект для разработчиков носит имя OSVR HDK 2 и представляет собой улучшенную версию шлема HDK (Hacker Development Kit), выпущенную в 2015 году. Как отмечают создатели, OSVR HDK 2 получил улучшенный дисплей, сравнимый по качеству со шлемами Oculus Rift и HTC Vive. Он использует технологию улучшения изображения IQE (Image Quality Enhancer) для снижения эффекта решетки. При этом комплект стоит \$399. Но это, наверное, его единственный плюс - в остальном шлем довольно-таки средний.



Технические спецификации:

Разрешение: 2160x1200

Частота обновления изображения: 90 Hz

Сенсоры: акселерометр, гироскоп и компас

Подключение: внешние порты USB 3.0 для дополнительных аксессуаров, два дополнительных порта USB 3.0 для внутренних расширений.

Аудио: 3D; есть свои наушники и микрофон

Выбирайте, смотрите, тестируйте!

 [Порекомендовать текст](#)

Поделиться в соцсетях:

Также читайте эксклюзивную информацию в соцсетях:

- [Телеграм](#)

- [ВКонтакте](#)

Связаться с редакцией Бабра:

newsbabr@gmail.com

Автор текста: **Алина
Саратова.**

НАПИСАТЬ ГЛАВРЕДУ:

Телеграм: [@babr24_link_bot](#)

Эл.почта: newsbabr@gmail.com

ЗАКАЗАТЬ РАССЛЕДОВАНИЕ:

эл.почта: bratska.net.net@gmail.com

КОНТАКТЫ

Бурятия и Монголия: Станислав Цырь

Телеграм: [@bur24_link_bot](#)

эл.почта: bur.babr@gmail.com

Иркутск: Анастасия Суворова

Телеграм: [@irk24_link_bot](#)

эл.почта: irkbabr24@gmail.com

Красноярск: Ирина Манская

Телеграм: [@kras24_link_bot](#)

эл.почта: krasyar.babr@gmail.com

Новосибирск: Алина Обская

Телеграм: [@nsk24_link_bot](#)

эл.почта: nsk.babr@gmail.com

Томск: Николай Ушайкин

Телеграм: [@tomsk24_link_bot](#)

эл.почта: tomsk.babr@gmail.com

[Прислать свою новость](#)

ЗАКАЗАТЬ РАЗМЕЩЕНИЕ:

Рекламная группа "Экватор"

Телеграм: [@babrobot_bot](#)

эл.почта: equatoria@gmail.com

СТРАТЕГИЧЕСКОЕ СОТРУДНИЧЕСТВО:

эл.почта: babrmarket@gmail.com

[Подробнее о размещении](#)

[Отказ от ответственности](#)

[Правила перепечаток](#)

[Соглашение о франчайзинге](#)

[Что такое Бабр24](#)

[Вакансии](#)

[Статистика сайта](#)

[Архив](#)

[Календарь](#)

[Зеркала сайта](#)