

А у нас праздник! Четверть века безумству вокруг Warcraft

Компьютерные игры скорее зло, чем добро. Однако нельзя не признать, что некоторые из них стали явлением в истории человечества и оказали значительное влияние не только на геймерский мир, но и на кинематограф, и даже на литературу.

23 ноября 1994 года американской компанией Blizzard Entertainment была выпущена компьютерная игра Warcraft: Orcs & Humans.

Обложка Warcraft:
Orcs & Humans

Это была первая часть самой успешной франшизы в истории игровой индустрии в жанре стратегии в реальном времени, ставшая впоследствии образцом жанра.

Сегодня, 23 ноября 2019 года, Вселенной Warcraft исполняется 25 лет.



За прошедшие с момента выхода первой игры четверть века были выпущены новые игровые версии: три Warcraft II, два Warcraft III и восемь World of Warcraft, изданы настольные и карточные игры на тему Warcraft, написаны комиксы и романы, снят художественный фильм.

Кадр из фильма
Дункана Джонса
«Варкрафт», 2016 год

Кстати, 23 ноября во Вселенной Warcraft не один юбилей — 15 лет назад, 23 ноября 2004 года, в свой день рождения увидела свет многопользовательская онлайн-версия игры World of Warcraft, занесённая в Книгу рекордов Гиннесса как самая популярная MMORPG в мире.



Обложка World of Warcraft

После 2004 года было выпущено ещё семь дополнений World of Warcraft (в 2020 году анонсировано ещё одно), каждое из которых моментально распродавалось миллионными тиражами, ставя новые рекорды как самые продаваемые игры в истории.

Количество полученных игрой наград не поддаётся подсчёту. В 2008 году число подписчиков игры превысило 10 миллионов человек, что стало поводом для занесения World of Warcraft в Книгу рекордов Гиннеса. В 2014 году компания Blizzard Entertainment объявила, что количество учётных записей пользователей игры превысило 100 миллионов.

Разумеется, популярность игры имеет и обратную сторону. Большинство случаев компьютерной зависимости, самоубийств на игровой почве и смертей от истощения в связи с многосуточной непрерывной игрой связано именно с World of Warcraft. Мы уже не говорим, сколько потеряно рабочих мест, не прочитано книг и не рождено детей...

Недаром ещё в 2009 году Шведский фонд помощи молодёжи назвал сегодняшнего юбиляра кокаином игровой индустрии.



Герои Вселенной Warcraft

Автор: Филипп Марков © Babr24.com



КУЛЬТУРА, СОБЫТИЯ, ИНТЕРНЕТ И ИТ, МИР 48141 23.11.2019, 14:13 1718

URL: <https://babr24.com/?ADE=195042> Bytes: 3067 / 2381 [Версия для печати](#) [Скачать PDF](#)

[Порекомендовать текст](#)

Поделиться в соцсетях:

Также читайте эксклюзивную информацию в соцсетях:

- [Телеграм](#)
- [ВКонтакте](#)

Связаться с редакцией Бабра:
newsbabr@gmail.com



Автор текста: **Филипп Марков**, редактор отдела культуры.

На сайте опубликовано **3737** текстов этого автора.

НАПИСАТЬ ГЛАВРЕДУ:

Телеграм: @babr24_link_bot
Эл.почта: newsbabr@gmail.com

ЗАКАЗАТЬ РАССЛЕДОВАНИЕ:

эл.почта: bratska.net.net@gmail.com

КОНТАКТЫ

Бурятия и Монголия: Станислав Цырь
Телеграм: @bur24_link_bot
эл.почта: bur.babr@gmail.com

Иркутск: Анастасия Суворова
Телеграм: @irk24_link_bot
эл.почта: irkbabr24@gmail.com

Красноярск: Ирина Манская
Телеграм: @kras24_link_bot
эл.почта: krasyar.babr@gmail.com

Новосибирск: Алина Обская
Телеграм: @nsk24_link_bot
эл.почта: nsk.babr@gmail.com

Томск: Николай Ушайкин
Телеграм: @tomsk24_link_bot
эл.почта: tomsk.babr@gmail.com

[Прислать свою новость](#)

ЗАКАЗАТЬ РАЗМЕЩЕНИЕ:

Рекламная группа "Экватор"
Телеграм: @babrobot_bot
эл.почта: equatoria@gmail.com

СТРАТЕГИЧЕСКОЕ СОТРУДНИЧЕСТВО:

эл.почта: babrmarket@gmail.com

[Подробнее о размещении](#)

[Отказ от ответственности](#)

[Правила перепечаток](#)

[Соглашение о франчайзинге](#)

[Что такое Бабр24](#)

[Вакансии](#)

[Статистика сайта](#)

[Архив](#)

[Календарь](#)

[Зеркала сайта](#)